



Heklet elefant

Elefanten med tilfeldige striper er 10 cm høy og 17 cm lang, og heklet av 100% bomullsgarn i forskjellige farger. Det er brukt nål 3. Elefanten er stoppet med dukkefyll til slutt.

Kropp *Skift farge etter ønske*

- 1.: 9 fm i en magisk ring **(9)**
- 2.: 2 fm i hver maske **(18)**
- 3.: *2 fm, 2 fm i neste m* **(24)**
- 4.: *3 fm, 2 fm i neste m* **(30)**
- 5.: *4 fm, 2 fm i neste m* **(36)**
- 6.: *5 fm, 2 fm i neste m* **(42)**
- 7.: *6 fm, 2 fm i neste m* **(48)**
- 8.: *7 fm, 2 fm i neste m* **(54)**
- 9.: *8 fm, 2 fm i neste m* **(60)**
- 10.: *9 fm, 2 fm i neste m* **(66)**
- 11.: *10 fm, 2 fm i neste m* **(72)**
- 12.: *11 fm, 2 fm i neste m* **(78)**
- 13.-32.: 1 fm **(78)**
- 33.: *11 fm, 2 fm sm* **(72)**
- 34.: 1 fm **(72)**
- 35.: *10 fm, 2 fm sm* **(66)**
- 36.: 1 fm **(66)**
- 37.: *9 fm, 2 fm sm* **(60)**
- 38.: 1 fm **(60)**
- 39.: *8 fm, 2 fm sm* **(54)**
- 40.: 1 fm **(54)**
- 41.: *7 fm, 2 fm sm* **(48)**
- 42.: 1 fm **(48)**
- 43.: *6 fm, 2 fm sm* **(42)**
- 44.: 1 fm **(42)**
- 45.: *5 fm, 2 fm sm* **(36)**
- 46.: 1 fm **(36)**
- 47.: *4 fm, 2 fm sm* **(30)**
- 48.: 1 fm **(30)**
- 49.: *3 fm, 2 fm sm* **(24)**
- 50.: 1 fm **(24)**

Kroppen stoppes med dukkefyll (ikke alt på en gang)

51.: *2 fm, 2 fm sm* **(18)**

52.: 1 fm **(18)**

53.: *1 fm, 2 fm sm* **(12)**

54.-71.: 1 fm **(12)**

Resten av dukkefyllet stoppes i

72.: 2 fm sm **(6)**

Fell av

Ben x 4

1.: 9 fm i en magisk ring **(9)**

2.: 2 fm i hver maske **(18)**

3.: *2 fm, 2 fm i neste m* **(24)**

4.-11.: 1 fm **(24)**

Bena stoppes med dukkefyll

Øre x 2

1.: 9 fm i en magisk ring **(9)**

2.: 2 fm i hver maske **(18)**

3.: *2 fm, 2 fm i neste m* **(24)**

4.: *3 fm, 2 fm i neste m* **(30)**

5.: *4 fm, 2 fm i neste m* **(36)**

Øye x 2

1.: 4 fm i en magisk ring **(4)**

2.: 2 fm i hver maske **(8)**

3.: *1 fm, 2 fm i hver maske* **(12)**

Montering

Flett en hale og sy delene sammen

Forkortelser og symbolforklaring:

m = maske

fm = fast maske

sm = sammen

* = gentag fra stjerne til stjerne

